




ZIMNOKRWISTY

Przestań narzekać i weź się w garść!
Kiedy otrzymujesz rany, zawsze ignorujesz efekt   na wskaźniku poziomu życia Postaci.

ALE

Wcale nie jest lepiej.
Nigdy nie otrzymujesz  w fazie Morale.



LENIWY

Jedynie zajęcie, na jakie mogę poświęcić cały dzień, to drzemka.
Każdą Akcję podejmujesz jednym pionkiem. Nie możesz użyć dwóch swoich pionków do wykonania jednej Akcji.

ALE


Nareszcie coś, co lubię.
Jeśli wykonujesz Akcję Odpoczynku 2 razy w jednej rundzie, to leczysz 3 rany.



MARUDA

Nie uda nam się. Jesteśmy zgubieni!
Rozpoczynacie grę z Morale na poziomie -2.

ALE


Co rozumiesz przez "Skończysz już marudzić?!" Że niby ja marudzę? Po prostu realnie oceniam sytuację.
Zawsze w fazie Morale gracz wskazany przez Pierwszego Gracza (ale nie Maruda) otrzymuje 1 .



LIDER


Jedz, ja dam sobie radę.
Jeśli w fazie Nocy brakuje pożywienia dla wszystkich graczy, to Lider jest na pewno tym, który nie będzie jadł.

ALE

Głowa do góry! Damy radę.
W każdej fazie Morale Lider otrzymuje 1 .



PIRAT

Byłem już kiedyś na tej wyspie!
Pociągnij 1  z talii Tajemnic, jeśli pierwsza Akcja Eksploracji w grze jest wykonywana przez Pirata.

ALE

Nie możemy rozbić obozu w tamtej części wyspy. Zaufajcie mi...
Gracze nie mogą mieć Obozu na pierwszym kafelku Wyspy, który odkryją.



